**DPPL-001**

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

APE (APLIKASI PENCARIAN *EVENT*)

untuk:

DIBOY DIMBOY

Dipersiapkan oleh:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dimas Bayu Nugraha | 1301181096 | Project Leader |
| Rivan Nur Ihsan | 1301180081 | Analyst |
| Alif Ranadian | 1301184255 | Analyst |
| Muhammad Rafif | 1301184124 | Designer |

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Prodi S1- Informatika**  **Universitas Telkom** | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *DPPL-001* | | *58* |
| Revisi | *-* | *Tgl: 18 April 2020* |

# Daftar Perubahan

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A | * Penambahan penamaan id\_objek * Perubahan penamaan pada use case dari kata Registrasi menjadi Registrasi Akun * Merivisi tampilan use case diagram |
| B |  |
| C |  |
| D |  |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX  TGL | - | A | B | C | D | E | F | G |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

# Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
|  |  |  |  |

# Daftar Isi

[Daftar Perubahan 2](#_Toc39567213)

[Daftar Halaman Perubahan 3](#_Toc39567214)

[Daftar Isi 4](#_Toc39567215)

[Daftar Tabel 7](#_Toc39567216)

[Daftar Gambar 8](#_Toc39567217)

[1. Pendahuluan 9](#_Toc39567218)

[1.1 Tujuan Penulisan Dokumen 9](#_Toc39567219)

[1.2 Lingkup Masalah 9](#_Toc39567220)

[1.3 Definisi dan Istilah 9](#_Toc39567221)

[1.4 Referensi 10](#_Toc39567222)

[1.5 Sistematika Pembahasan 10](#_Toc39567223)

[2 Deskripsi Perancangan Global 12](#_Toc39567224)

[2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi 12](#_Toc39567225)

[2.2 Deskripsi Arsitektural 12](#_Toc39567226)

[2.3 Deskripsi Komponen 13](#_Toc39567227)

[3 Perancangan Rinci 15](#_Toc39567228)

[3.1 Realisasi Use Case 15](#_Toc39567229)

[3.1.1 *Use Case* Registrasi Akun 18](#_Toc39567230)

[3.1.1.1 Identifikasi Kelas 18](#_Toc39567231)

[3.1.1.2 *Sequence Diagram* 18](#_Toc39567232)

[3.1.1.3 Diagram Kelas 19](#_Toc39567233)

[3.1.2 *Use Case Login* 19](#_Toc39567234)

[3.1.2.1 Identifikasi Kelas 19](#_Toc39567235)

[3.1.2.2 *Sequence Diagram* 20](#_Toc39567236)

[3.1.2.3 Diagram Kelas 20](#_Toc39567237)

[3.1.3 *Use Case* Validasi *Event* 21](#_Toc39567238)

[3.1.3.1 Identifikasi Kelas 21](#_Toc39567239)

[3.1.3.2 *Sequence Diagram* 21](#_Toc39567240)

[3.1.3.3 Diagram Kelas 22](#_Toc39567241)

[3.1.4 *Use Case Input Event* 22](#_Toc39567242)

[3.1.4.1 Identifikasi Kelas 22](#_Toc39567243)

[3.1.4.2 *Sequence Diagram* 23](#_Toc39567244)

[3.1.4.3 Diagram Kelas 23](#_Toc39567245)

[3.1.5 *Use Case* Edit *Event* 24](#_Toc39567246)

[3.1.5.1 Identifikasi Kelas 24](#_Toc39567247)

[3.1.5.2 *Sequence Diagram* 24](#_Toc39567248)

[3.1.5.3 Diagram Kelas 25](#_Toc39567249)

[3.1.6 *Use Case* Hapus *Event* 25](#_Toc39567250)

[3.1.6.1 Identifikasi Kelas 25](#_Toc39567251)

[3.1.6.2 *Sequence Diagram* 26](#_Toc39567252)

[3.1.6.3 Diagram Kelas 26](#_Toc39567253)

[3.1.7 *Use Case* Buat *Form Event* 27](#_Toc39567254)

[3.1.7.1 Identifikasi Kelas 27](#_Toc39567255)

[3.1.7.2 *Sequence Diagram* 27](#_Toc39567256)

[3.1.7.3 Diagram Kelas 28](#_Toc39567257)

[3.1.8 *Use Case* Edit *Form Event* 28](#_Toc39567258)

[3.1.8.1 Identifikasi Kelas 28](#_Toc39567259)

[3.1.8.2 *Sequence Diagram* 29](#_Toc39567260)

[3.1.8.3 Diagram Kelas 29](#_Toc39567261)

[3.1.9 *Use Case* Hapus *Form Event* 30](#_Toc39567262)

[3.1.9.1 Identifikasi Kelas 30](#_Toc39567263)

[3.1.9.2 *Sequence Diagram* 30](#_Toc39567264)

[3.1.9.3 Diagram Kelas 31](#_Toc39567265)

[3.1.10 *Use* *Case* Lihat Hasil Validasi *Event* 31](#_Toc39567266)

[3.1.10.1 Identifikasi Kelas 31](#_Toc39567267)

[3.1.10.2 *Sequence Diagram* 32](#_Toc39567268)

[3.1.10.3 Diagram Kelas 32](#_Toc39567269)

[3.1.11 *Use* *Case* Lihat *Event* 32](#_Toc39567270)

[3.1.11.1 Identifikasi Kelas 33](#_Toc39567271)

[3.1.11.2 *Sequence Diagram* 33](#_Toc39567272)

[3.1.11.3 Diagram Kelas 33](#_Toc39567273)

[3.1.12 *Use* *Case* Mencari *Event* 34](#_Toc39567274)

[3.1.12.1 Identifikasi Kelas 34](#_Toc39567275)

[3.1.12.2 *Sequence Diagram* 35](#_Toc39567276)

[3.1.12.3 Diagram Kelas 35](#_Toc39567277)

[3.1.13 *Use Case Join Event* 35](#_Toc39567278)

[3.1.13.1 Identifikasi Kelas 36](#_Toc39567279)

[3.1.13.2 *Sequence Diagram* 36](#_Toc39567280)

[3.1.13.3 Diagram Kelas 36](#_Toc39567281)

[3.1.14 *Use Case Input Form Event* 37](#_Toc39567282)

[3.1.14.1 Identifikasi Kelas 37](#_Toc39567283)

[3.1.14.2 *Sequence Diagram* 38](#_Toc39567284)

[3.1.14.3 Diagram Kelas 38](#_Toc39567285)

[3.1.15 *Use Case Update Profile* 38](#_Toc39567286)

[3.1.15.1 Identifikasi Kelas 39](#_Toc39567287)

[3.1.15.2 *Sequence Diagram* 39](#_Toc39567288)

[3.1.15.3 Diagram Kelas 40](#_Toc39567289)

[3.1.16 *Use Case Update Password* 40](#_Toc39567290)

[3.1.16.1 Identifikasi Kelas 40](#_Toc39567291)

[3.1.16.2 *Sequence Diagram* 41](#_Toc39567292)

[3.1.16.3 Diagram Kelas 41](#_Toc39567293)

[3.2 Perancangan Detil Kelas 41](#_Toc39567294)

[3.2.1 Kelas *Login* 42](#_Toc39567295)

[3.2.2 Kelas Registrasi Akun 42](#_Toc39567296)

[3.2.3 Kelas Admin 43](#_Toc39567297)

[3.2.4 Kelas Pembuat *Event* 43](#_Toc39567298)

[3.2.5 Kelas Mahasiswa 44](#_Toc39567299)

[3.2.6 Kelas *Event* 45](#_Toc39567300)

[3.2.7 Kelas *Form Event* 45](#_Toc39567301)

[3.2.8 Kelas *Database Event* 46](#_Toc39567302)

[3.2.9 Kelas *Database* Akun 47](#_Toc39567303)

[3.3 Diagram Kelas Keseluruhan 47](#_Toc39567304)

[3.4 Algoritma/Query 48](#_Toc39567305)

[3.5 Perancangan Antarmuka 52](#_Toc39567306)

[3.6 Perancangan Representasi Persistensi Kelas 57](#_Toc39567307)

[4 Matriks Kerunutan 58](#_Toc39567308)

# Daftar Tabel

**Tabel 1** Daftar Komponen 13

**Tabel 2** Daftar Use Case Aplikasi Pencarian Event 15

**Tabel 3** Use Case Scenario Registrasi Akun 18

**Tabel 4** Identifikasi Kelas Registrasi Akun 18

**Tabel 5** Use Case Scenario Login 19

**Tabel 6** Identifikasi Kelas Login 19

**Tabel 7** Use Case Scenario Validasi Event 21

**Tabel 8** Ideentifikasi Kelas Validasi Event 21

**Tabel 9** Use case Scenario Input Event 22

**Tabel 10** Identifikasi Kelas Input Event 22

**Tabel 11** Use Case Scenario Edit Event 24

**Tabel 12** Identifikasi Kelas Edit Event 24

**Tabel 13** Use Case Scenario Hapus Event 25

**Tabel 14** Identifikasi Kelas Hapus Event 25

**Tabel 15** Use Case Scenario Buat Form Event 27

**Tabel 16** Identifikasi Kelas Buat Form Event 27

**Tabel 17** Use Case Scenario Edit Form Event 28

**Tabel 18** Identifikasi Kelas Edit Form Event 28

**Tabel 19** Use Case Scenario Hapus Form Event 30

**Tabel 20** Identifikasi Kelas Hapus Form Event 30

**Tabel 21** Use Case Scenario Lihat Hasil Validasi Event 31

**Tabel 22** Identifikasi Kelas Lihat Hasil Validasi Event 31

**Tabel 23** Use Case Scenario Lihat Event 32

**Tabel 24** Identifikasi Kelas Lihat Event 33

**Tabel 25** Use Case Scenario Mencari Event 34

**Tabel 26** Identifikasi Kelas Mencari Event 34

**Tabel 27** Use case Scenario Join Event 35

**Tabel 28** Identifikasi Kelas Join Event 36

**Tabel 29** Use Case Scenario Input Form Event 37

**Tabel 30** Identifikasi Kelas Input Form Event 37

**Tabel 31** Use Case Scenario Update Profile 38

**Tabel 32** Identifikasi Kelas Update Profile 39

**Tabel 33** Use Case Scenario Update Password 40

**Tabel 34** Identifikasi Kelas Update Password 40

**Tabel 35** Daftar Detail Kelas 41

**Tabel 36** Daftar Detail Kelas Login 42

**Tabel 37** Daftar Detail Kelas Registrasi Akun 42

**Tabel 38** Daftar Detail Kelas Admin 43

**Tabel 39** Daftar Detail Kelas Pembuat Event 43

**Tabel 40** Daftar Detail Kelas Mahasiswa 44

**Tabel 41** Daftar Detail Kelas Event 45

**Tabel 42** Daftar Detail Kelas Form Event 45

**Tabel 43** Database Event 46

**Tabel 44** Daftar Detail Kelas Database Akun 47

**Tabel 45** Query Login 49

**Tabel 46** Query Input Event 50

**Tabel 47** Query Delete Event 51

**Tabel 48** Query Lihat Event 51

**Tabel 49** Query Validasi Event 52

**Tabel 50** Spesifikasi Detil Antarmuka Login Aplikasi Pencarian Event 52

**Tabel 51** Spesifikasi Detil Antarmuka Registrasi Akun Aplikasi Pencarian Event 53

**Tabel 52** Spesifikasi Detil Antarmuka Lihat Event Aplikasi Pencarian Event 54

**Tabel 53** Spesifikasi Detil Antarmuka Info Event Aplikasi Pencarian Event 55

**Tabel 54** Spesifikasi Detil Antarmuka Validasi Event Aplikasi Pencarian Event 56

**Tabel 55** Matriks Kerunutan 58

# Daftar Gambar

**Gambar 1** Component Diagram Aplikasi Pencarian Event 12

**Gambar 2** Deployment Diagram Aplikasi Pencarian Event 13

**Gambar 3** Use Case Diagram Aplikasi Pencarian Event 17

**Gambar 4** Sequence Diagram Registrasi Akun 18

**Gambar 5** Diagram Kelas Registrasi Akun 19

**Gambar 6** Sequence Diagram Login 20

**Gambar 7** Diagram Kelas Login 20

**Gambar 8** Sequence Diagram Validasi Event 21

**Gambar 9** Diagram Kelas Validasi Event 22

**Gambar 10** Sequence Diagram Input Event 23

**Gambar 11** Diagram Kelas Input Event 23

**Gambar 12** Sequence Diagram Edit Event 24

**Gambar 13** Diagram Kelas Edit Event 25

**Gambar 14** Sequence Diagram Hapus Event 26

**Gambar 15** Diagram Kelas Hapus Event 26

**Gambar 16** Sequence Diagram Buat Form Event 27

**Gambar 17** Diagram Kelas Buat Form Event 28

**Gambar 18** Sequence Diagram Edit Form Event 29

**Gambar 19** Diagram Kelas Edit Form Event 29

**Gambar 20** Sequence Diagram Hapus Form Event 30

**Gambar 21** Diagram Kelas Hapus Form Event 31

**Gambar 22** Sequence Diagram Lihat Hasil Validasi Event 32

**Gambar 23** Diagram Kelas Lihat Hasil Validasi Event 32

**Gambar 24** Sequence Diagram Lihat Event 33

**Gambar 25** Diagram Kelas Lihat Event 34

**Gambar 26** Sequence Diagram Mencari Event 35

**Gambar 27** Diagram Kelas Mencari Event 35

**Gambar 28** Sequence Diagram Join Event 36

**Gambar 29** Diagram Kelas Join Event 37

**Gambar 30** Sequence Diagram Input Form Event 38

**Gambar 31** Diagram Kelas Input Form Event 38

**Gambar 32** Sequence Diagram Update Profile 39

**Gambar 33** Diagram Kelas Update Profile 40

**Gambar 34** Sequence Diagram Update Password 41

**Gambar 35** Diagram Kelas Update Password 41

**Gambar 36** Class Diagram Aplikasi Pencarian Event 48

**Gambar 37** Antarmuka Login Aplikasi Pencarian Event 52

**Gambar 38** Antarmuka Registrasi Akun Aplikasi Pencarian Event 53

**Gambar 39** Antarmuka Lihat Event Aplikasi Pencarian Event 54

**Gambar 40** Antarmuka Info Event Aplikasi Pencarian Event 55

**Gambar 41** Antarmuka Validasi Event Aplikasi Pencarian Event 56

**Gambar 42** Skema Relasi Aplikasi Pencarian Event 57

# 1. Pendahuluan

## Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan utama pembuatan dokumen ini adalah sebagai bantuan sistem pengolahan data dari Aplikasi Pencarian Event (APE) berbasis *website* untuk *client* yang bernama Diboy Dimboy. Selain itu, dokumen ini juga digunakan untuk menyelesaikan proyek tugas besar dari mata kuliah Analisis Perancangan Perangkat Lunak (APPL)

Dokumen ini berisi penjelasan tentang Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) tentang Aplikasi Pencarian Event (APE) yang digunakan untuk sebagai bahan acuan dalam proses pembuatan perangkat lunak dan evaluasi diakhir pembangunan perangkat lunak. Bagi pengembang, dokumen ini merupakan acuan teknis dari pengembangan perangkat lunak yang memberikan penjelasan mengenai *software* berbasis *web* yang akan dibangun. Adapun penjelasan tersebut berupa gambaran umum maupun secara detail.

## Lingkup Masalah

Perangkat lunak “Aplikasi Pencarian Event” yang akan dikembangkan dalam dokumen ini membahas tentang kegiatan *Event* yang berlangsung di sekitar lingkungan Kampus Universitas Telkom yang mencakup Pembuat *Event* – Mahasiswa di Aplikasi Pencarian Event yang membantu masalah pembuatan *event*, pencarian informasi *event* dan mempermudah dalam mengikuti *event* bagi Mahasiswa melalui Aplikasi Pencarian Event tersebut.

## Definisi dan Istilah

Berikut ini adalah beberapa definisi, singkatan, akronim yang terdapat dalam dokumen ini:

* DPPL : Dokumen yang mendeskripsikan dan menjabarkan secara terperinci mengenai perancangan perangkat lunak yang akan dibangun.
* SKPL : Singkatan dari Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak atau sering juga disebut dengan *Software Requirements Spesification* (SRS) merupakan spesifikasi dari perangkat lunak yang dikembangkan.
* *Website*: Suatu halaman *web* yang saling berhubungan yang umum nya berisikan kumpulan informasi berupa data teks, gambar, video, audio.
* Internet*: Interconnection-networking* merupakan seluruh jaringan komputer yang saling terhubung menggunakan standar *global Transmission Control Protocol/Internet Protocol* (TCP/IP) sebagai protokol pertukaran paket untuk melayani miliaran pengguna di seluruh dunia.
* *Database*: Memiliki arti Pangkalan Data merupakan kumpulan informasi yang disimpan menjadi satu di dalam komputer secara sistematik sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut.
* DBMS : Singkatan dari “*Database Management System*” yaitu sistem pengorganisasian dan sistem pengolahan Database pada komputer.
* *Username*: Sebuah identitas berupa nama yang dibuat oleh pengguna, diisi disaat hendak melakukan proses registrasi atau *log in* akun. Biasanya setiap individu memiliki *username* yang berbeda-beda untuk masuk ke sistem.
* *Password*: Sebuah identitas yang digunakan untuk pengamanan akun antar *user* ke sistem. *Password* sendiri memiliki kombinasi yang berbeda untuk setiap pengguna nya tergantung dari pengguna inputkan.

## Referensi

Dalam pembuatan DPPL ini, terdapat beberapa dokumen lain yang digunakan sebagai referensi, dokumen tersebut antara lain :

1. Template DPPL Analisis Berorientasi Objek 2020 ;
2. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) Aplikasi Pencarian Event berbasis *website* ;
3. Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) Citramart untuk Citramart (2016) ;
4. Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) Sistem Pengelolaan Bank Sampah untuk Bank Gerri (2017).

## Sistematika Pembahasan

Dokumen DPPL ini berisikan deskripsi rancangan perangkat lunak sistem informasi perpustakaan yang akan dikembangan berdasarkan dokumen SKPL. Dokumen ini secara garis besar terdiri dari empat bab dengan perincian sebagai berikut :

1. Pendahuluan

Pendahuluan berisi penjelasan tentang tujuan penulisan dokumen, lingkup masalah, definisi dan istilah, referensi yang dipakai, serta sistematika pembahasan.

1. Deskripsi Perancangan Global

Deskripsi perancangan global berisi penjelasan tentang rancangan dari perangkat lunak yang akan dibangun meliputi Deskripsi Arsitektural dan Deskripsi Komponen.

1. Perancangan Rinci

Perancangan Rinci berisi penjelasan tentang realisasi *use case*, perancangan detil kelas, deskripsi diagram kelas, algoritma/*query*, perancangan antarmuka dan perancangan representasi persistensi kelas.

1. Matriks Kerunutan

Matriks kerunutan berisi tentang hal fungsional yang terdapat pada dokumen SKPL.

# Deskripsi Perancangan Global

Deskripsi perancangan global meliputi penjelasan tentang rancangan lingkungan implementasi, deskripsi arsitektural, dan deskripsi komponen yang membangun perangkat lunak.

## Rancangan Lingkungan Implementasi

Sistem ini di implementasikan dalam lingkungan sebagai berikut:

1. Sistem Operasi : Windows dan MacOS
2. Bahasa Pemrograman : HTML, CSS
3. DBMS : MySQL
4. *Development Tool* : PHP myAdmin (XAMPP), Apache

## Deskripsi Arsitektural

Gambaran arsitektur atau komponen yang akan diterapkan pada perangkat lunak “Aplikasi Pencarian Event” untuk mempermudah pengembang dalam mengembangkan atau mengimplementasikan perangkat lunak ini, akan dijelaskan secara *component diagram* dan *deployment diagram* seperti dibawah ini:

* + 1. ***A close up of text on a white background

       Description automatically generatedComponent Diagram***

**Gambar 1** Component Diagram Aplikasi Pencarian Event

* + 1. ***Deployment Diagram****A screenshot of a cell phone

       Description automatically generated*

**Gambar 2** Deployment Diagram Aplikasi Pencarian Event

## Deskripsi Komponen

**Tabel 1** Daftar Komponen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Komponen** | **Keterangan** |
| 1 | Admin | Pengguna dalam sistem Aplikasi Pencarian Event |
| 2 | Pembuat *Event* | Pengguna dalam sistem Aplikasi Pencarian Event |
| 3 | Mahasiswa | Pengguna dalam sistem Aplikasi Pencarian Event |
| 4 | Register.php | Menu untuk membuat akun *user* agar dapat mengakses sistem Aplikasi Pencarian Event |
| 5 | Login.php | Menu untuk masuk ke sistem agar dapat mengakses menu lain |
| 6 | ValidasiEvent.php | Menu yang digunakan oleh aktor Admin untuk memvalidasi *Event* yang telah dibuat oleh aktor Pembuat *Event* |
| 7 | InputEvent.php | Menu yang digunakan oleh aktor Pembuat Event untuk menginputkan/mendaftarkan *Event* ke sistem |
| 8 | EditEvent.php | Menu yang digunakan oleh aktor Pembuat Event untuk mengubah data atau informasi *Event* yang telah dibuat |
| 9 | HapusEvent.php | Menu yang digunakan oleh aktor Pembuat *Event* untuk menghapus Event yang telah dibuat |
| 10 | LihatHasilValidasi Event.php | Menu yang digunakan oleh aktor Pembuat Event untuk melihat pesan Hasil Validasi *Event* yang dikirimkan oleh aktor Admin |
| 11 | BuatFormEvent.php | Menu yang digunakan oleh aktor Pembuat *Event* untuk membuat *form* pendaftaran pada *Event* yang telah dibuat |
| 12 | EditFormEvent.php | Menu yang digunakan oleh aktor Pembuat *Event* untuk mengubah data *form* pendaftaran pada *Event* yang telah dibuat |
| 13 | HapusFormEvent.php | Menu yang digunakan oleh aktor Pembuat *Event* untuk menghapus *form* pendaftaran pada *Event* yang telah dibuat |
| 14 | LihatEvent.php | Menu yang digunakan oleh aktor Mahasiswa untuk melihat *Event* yang telah dibuat oleh aktor Pembuat *Event* |
| 15 | CariEvent.php | Menu yang digunakan oleh aktor Mahasiswa untuk mencari *Event* yang diinginkan |
| 16 | InputFormEvent.php | Menu yang digunakan oleh aktor Mahasiswa untuk menginputkan data diri ke *form* pendaftaran *Event* yang ingin diikuti |
| 17 | JoinEvent.php | Menu yang digunakan oleh aktor Mahasiswa untuk mengikuti *Event* yang diinginkan |
| 18 | UpdateProfile.php | Menu yang digunakan untuk mengubah data diri *user* yang *login* |
| 19 | UpdatePassword.php | Menu yang digunakan untuk merubah *password* *user* yang *login* |

# Perancangan Rinci

Dalam bab perancangan rinci akan dijelaskan mengenai realisasi *use case*, perancangan detil kelas, diagram kelas keseluruhan, algoritma/*query*, perancangan antar muka dan perancangan representasi persistensi kelas.

## Realisasi Use Case

Pada subbab ini menjelaskan tentang realisasi semua *use case* yang telah dirancang pada dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak. Berikut merupakan *list* dari semua *use case* yang akan dibangun:

**Tabel 2** Daftar Use Case Aplikasi Pencarian Event

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama *Use Case*** | **Deskripsi *Use Case*** | ***Requirement* Terkait** |
| 1 | Registrasi Akun | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Pembuat *Event* dan Mahasiswa untuk melakukan registrasi akun agar bisa mengakses sistem | Pembuat *Event*, Mahassiswa |
| 2 | *Login* | Fungsi ini digunakan oleh semua *actor* untuk dapat berinteraksi di dalam sistem. | Pembuat *Event*, Mahasiswa, Admin |
| 3 | Validasi *Event* | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Admin untuk memvalidasi kebenaran terkait *event* yang telah dibuat oleh *actor* Pembuat *Event* | Admin |
| 4 | *Input* *Event* | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Pembuat *Event* untuk menginputkan *event* ke sistem | Pembuat *Event* |
| 5 | Edit *Event* | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Pembuat *Event* untuk memperbarui atau mengubah informasi *event* yang telah dibuat. | Pembuat *Event* |
| 6 | Hapus *Event* | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Pembuat *Event* untuk menghapus *event* yang telah dibuat. | Pembuat *Event* |
| 7 | Lihat Hasil Validasi *Event* | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Pembuat *Event* untuk melihat hasil validasi dari *actor* Admin terhadap *event* yang telah dibuat. | Pembuat *Event* |
| 8 | Buat *Form Event* | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Pembuat *Event* untuk membuat *Form* pendaftarn *event* untuk *actor* Mahasiswa | Pembuat *Event* |
| 9 | Edit *Form Event* | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Pembuat *Event* untuk mengedit atau mengubah informasi Format pada *Form* pendaftaran *event* yang telah dibuat | Pembuat *Event* |
| 10 | Hapus *Form Event* | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Pembuat *Event* untuk menghapus atau menghilangkan *Form* dari *event* yang telah dibuat. | Pembuat *Event* |
| 11 | Lihat *Event* | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Mahasiswa dan Admin untuk dapat melihat *list* dan isi dari suatu *event* yang telah dibuat *actor* Pembuat *Event* | Mahasiswa |
| 12 | Cari *Event* | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Mahasiswa untuk mencari daftar-daftar *event* yang telah dipost atau dibuat oleh *actor* Pembuat *Event* | Mahasiswa |
| 13 | *Input Form Event* | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Mahasiswa untuk mengisi *Form* pendaftaran *Event* jika ingin mengikuti *event* tersebut. | Mahasiswa |
| 14 | *Join Event* | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Mahasiswa untuk mendaftar dan mengikuti *event* yang diinginkan. | Mahasiswa |
| 15 | *Update Profile* | Fungsi ini digunakan oleh semua *actor* untuk memperbarui informasi data diri. | Pembuat *Event*, Mahasiswa, Admin |
| 16 | *Update Password* | Fungsi ini digunakan oleh semua *actor* untuk memperbarui kata sandi yang lama. | Pembuat *Event*, Mahasiswa, Admin |

A close up of a map

Description automatically generatedAdapun visualisasi atau gambaran dari *Use Case* Aplikasi Pencarian Event secara keseluruhan pada gambar di bawah ini:

**Gambar 3** Use Case Diagram Aplikasi Pencarian Event

### *Use Case* Registrasi Akun

**Tabel 3** Use Case Scenario Registrasi Akun

|  |  |
| --- | --- |
| Nama *Use Case* | Registrasi Akun |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Pembuat *Event* dan Mahasiswa untuk melakukan registrasi akun agar bisa mengakses sistem. |
| *Pre*-Kondisi | Pembuat *Event* dan Mahasiswa belum terdaftar memiliki akun Aplikasi Pencarian Event. |
| *Post*-Kondisi | Pembuat *Event* dan Mahasiswa telah melakukan pendaftaran dan memiliki akun. |

#### Identifikasi Kelas

Untuk mengidentifikasikan kelas yang terkait dengan *use case* Registrasi Akun. Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:

**Tabel 4** Identifikasi Kelas Registrasi Akun

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas Perancangan** | **Tipe Kelas** |
| 1 | Mahasiswa | *Boundary* |
| 2 | Pembuat *Event* | *Boundary* |
| 3 | Registrasi Akun | *Boundary* |
| 4 | *Database* Akun | *Entity* |

#### *Sequence Diagram*

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

**Gambar 4** Sequence Diagram Registrasi Akun

#### Diagram Kelas

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

**Gambar 5** Diagram Kelas Registrasi Akun

### *Use Case Login*

**Tabel 5** Use Case Scenario Login

|  |  |
| --- | --- |
| Nama *Use Case* | *Login* |
| Deskripsi | Sistem mengindentifikasi dan mengautentifikasi *actor* siapa saja yang masuk untuk memberikan otoritas di dalam sistem (sesuai porsinya) |
| *Pre*-Kondisi | Pembuat *Event*, Mahasiswa, Admin ingin menggunakan *website* dan belum melakukan *Login* |
| *Post*-Kondisi | Pembuat *Event*, Mahasiswa, Admin telah melakukan *Login* dan telah diauntentifikasi oleh sistem. Semua *actor* dapat melakukan aktivitas di dalam *website* |

#### Identifikasi Kelas

Untuk mengidentifikasikan kelas yang terkait dengan *use case Login*. Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:

**Tabel 6** Identifikasi Kelas Login

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas Perancangan** | **Tipe Kelas** |
| 1 | Mahasiswa | *Boundary* |
| 2 | Pembuat *Event* | *Boundary* |
| 3 | Admin | *Boundary* |
| 4 | *Login* | *Boundary* |
| 5 | *LoginDatabase* | *Controller* |
| 6 | *Database* Akun | *Entity* |

#### *Sequence Diagram*

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 6** Sequence Diagram Login

#### Diagram Kelas

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 7** Diagram Kelas Login

### *Use Case* Validasi *Event*

**Tabel 7** Use Case Scenario Validasi Event

|  |  |
| --- | --- |
| Nama *Use Case* | Validasi *Event* |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Admin untuk memvalidasi kebenaran terkait *event* yang telah dibuat oleh *actor* Pembuat *Event* |
| *Pre*-Kondisi | Admin telah melakukan *Login*, *event* yang dibuat oleh Pembuat *Event* belum dibaca dan belum di validasi |
| *Post*-Kondisi | *Event* yang dibuat oleh Pembuat *Event* telah dibaca dan divalidasi |

#### Identifikasi Kelas

Untuk mengidentifikasikan kelas yang terkait dengan *use case* Validasi *Event*. Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:

**Tabel 8** Ideentifikasi Kelas Validasi Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas Perancangan** | **Tipe Kelas** |
| 1 | Admin | *Boundary* |
| 2 | *Event* | *Boundary* |
| 3 | *Database Event* | *Entity* |

#### *Sequence Diagram*

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 8** Sequence Diagram Validasi Event

#### Diagram Kelas

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

**Gambar 9** Diagram Kelas Validasi Event

### *Use Case Input Event*

**Tabel 9** Use case Scenario Input Event

|  |  |
| --- | --- |
| Nama *Use Case* | *Input* *Event* |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Pembuat *Event* untuk menginputkan atau mendaftarkan *event* yang dimiliki ke sistem |
| *Pre*-Kondisi | Pembuat *event* telah melakukan *Login* dan memasuki halaman utama *website*, *event* belum diinput atau didaftarkan ke dalam sistem |
| *Post*-Kondisi | *Event* telah diinputkan atau didaftarkan ke dalam sistem dan di simpan ke dalam *database* |

#### Identifikasi Kelas

Untuk mengidentifikasikan kelas yang terkait dengan *use case Input Event*. Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:

**Tabel 10** Identifikasi Kelas Input Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas Perancangan** | **Tipe Kelas** |
| 1 | Pembuat *Event* | *Boundary* |
| 2 | *Event* | *Boundary* |
| 3 | *Database Event* | *Entity* |

#### *Sequence Diagram*

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 10** Sequence Diagram Input Event

#### Diagram Kelas

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

**Gambar 11** Diagram Kelas Input Event

### *Use Case* Edit *Event*

**Tabel 11** Use Case Scenario Edit Event

|  |  |
| --- | --- |
| Nama *Use Case* | Edit *Event* |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Pembuat *Event* untuk memperbarui atau mengubah informasi *event* yang telah dibuat. |
| *Pre*-Kondisi | Pembuat *event* telah melakukan *Login* dan memasuki halaman utama *website*, *event* telah diinputkan atau telah didaftarkan |
| *Post*-Kondisi | Informasi *Event* yang telah diinputkan telah diperbaharui kemudian di simpan ke dalam *database* |

#### Identifikasi Kelas

Untuk mengidentifikasikan kelas yang terkait dengan *use case* Edit *Event*. Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:

**Tabel 12** Identifikasi Kelas Edit Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas Perancangan** | **Tipe Kelas** |
| 1 | Pembuat *Event* | *Boundary* |
| 2 | *Event* | *Boundary* |
| 3 | *Database Event* | *Entity* |

#### *Sequence Diagram*

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 12** Sequence Diagram Edit Event

#### Diagram Kelas

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

**Gambar 13** Diagram Kelas Edit Event

### *Use Case* Hapus *Event*

**Tabel 13** Use Case Scenario Hapus Event

|  |  |
| --- | --- |
| Nama *Use Case* | Hapus *Event* |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Pembuat *Event* untuk menghapus *event* yang telah dibuat. |
| *Pre*-Kondisi | Pembuat *Event* telah melakukan *Login* dan *event* yang ingin dihapus belum terhapus dari sistem dan *database* |
| *Post*-Kondisi | *Event* telah dipilih dan telah terhapus dari sistem dan *database* |

#### Identifikasi Kelas

Untuk mengidentifikasikan kelas yang terkait dengan *use* *case* Hapus *Event*. Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:

**Tabel 14** Identifikasi Kelas Hapus Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas Perancangan** | **Tipe Kelas** |
| 1 | Pembuat *Event* | *Boundary* |
| 2 | *Event* | *Boundary* |
| 3 | *Database Event* | *Entity* |

#### *Sequence Diagram*

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

**Gambar 14** Sequence Diagram Hapus Event

#### Diagram Kelas

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

**Gambar 15** Diagram Kelas Hapus Event

### *Use Case* Buat *Form Event*

**Tabel 15** Use Case Scenario Buat Form Event

|  |  |
| --- | --- |
| Nama *Use Case* | Buat *Form* *Event* |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Pembuat *Event* untuk membuat *Form* pendaftarn *event* untuk *actor* Mahasiswa |
| *Pre*-Kondisi | Aktor Pembuat *Event* telah melakukan *Login*, *event* belum dipilih dan belum ada *Form* pendaftaran di dalamnya |
| *Post*-Kondisi | *Event* telah dipilih dan terdapat *Form* pendaftaran di dalamnya |

#### Identifikasi Kelas

Untuk mengidentifikasikan kelas yang terkait dengan *use case* Buat *Form Event*. Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:

**Tabel 16** Identifikasi Kelas Buat Form Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas Perancangan** | **Tipe Kelas** |
| 1 | Pembuat *Event* | *Boundary* |
| 2 | *Event* | *Boundary* |
| 3 | *Form Event* | *Boundary* |
| 4 | *Database Event* | *Entity* |

#### *Sequence Diagram*

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 16** Sequence Diagram Buat Form Event

#### Diagram Kelas

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 17** Diagram Kelas Buat Form Event

### *Use Case* Edit *Form Event*

**Tabel 17** Use Case Scenario Edit Form Event

|  |  |
| --- | --- |
| Nama *Use* *Case* | Edit *Form* *Event* |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Pembuat *Event* untuk mengedit atau mengubah informasi *Form*at pada *Form* pendaftaran *event* yang telah dibuat |
| *Pre*-Kondisi | Aktor Pembuat *Event* telah melakukan *Login* dan Format *Form* yang ingin dirubah belum terubah |
| *Post*-Kondisi | *Event* yang ingin diperbarui Formnya telah berubah dan disimpan ke dalam *database* |

#### Identifikasi Kelas

Untuk mengidentifikasikan kelas yang terkait dengan *use* *case* Edit *Form* *Event*. Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:

**Tabel 18** Identifikasi Kelas Edit Form Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas Perancangan** | **Tipe Kelas** |
| 1 | Pembuat *Event* | *Boundary* |
| 2 | *Event* | *Boundary* |
| 3 | *Form Event* | *Boundary* |
| 4 | *Database Event* | *Entity* |

#### *Sequence Diagram*

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 18** Sequence Diagram Edit Form Event

#### Diagram Kelas

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 19** Diagram Kelas Edit Form Event

### *Use Case* Hapus *Form Event*

**Tabel 19** Use Case Scenario Hapus Form Event

|  |  |
| --- | --- |
| Nama *Use* *Case* | Hapus *Form* *Event* |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Pembuat *Event* untuk menghapus atau menghilangkan *Form* dari *event* yang telah dibuat. |
| *Pre*-Kondisi | Aktor telah melakukan *Login* dan *Form* *event* yang dipilih belum terhapus dari *database* *Event* |
| *Post*-Kondisi | *Form* *Event* yang telah di pilih telah dihapus dari sistem dan *database* *Event* |

#### Identifikasi Kelas

Untuk mengidentifikasikan kelas yang terkait dengan *use* *case* Hapus *Form* *Event*. Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:

**Tabel 20** Identifikasi Kelas Hapus Form Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas Perancangan** | **Tipe Kelas** |
| 1 | Pembuat *Event* | *Boundary* |
| 2 | *Event* | *Boundary* |
| 3 | *Form Event* | *Boundary* |
| 4 | *Database Event* | *Entity* |

#### *Sequence Diagram*

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 20** Sequence Diagram Hapus Form Event

#### Diagram Kelas

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 21** Diagram Kelas Hapus Form Event

### *Use* *Case* Lihat Hasil Validasi *Event*

**Tabel 21** Use Case Scenario Lihat Hasil Validasi Event

|  |  |
| --- | --- |
| Nama *Use* *Case* | Lihat Hasil Validasi *Event* |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Pembuat *Event* untuk melihat hasil validasi dari *actor* Admin terhadap *event* yang telah dibuat. |
| *Pre*-Kondisi | Aktor Pembuat *Event* telah melakukan *Login* dan belum melihat pesan notifikasi validasi *event* |
| *Post*-Kondisi | Aktor telah melihat dan membaca pesan notifikasi *event* yang telah divalidasi oleh Admin |

#### Identifikasi Kelas

Untuk mengidentifikasikan kelas yang terkait dengan *use* *case* Lihat Hasil Validasi *Event*. Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:

**Tabel 22** Identifikasi Kelas Lihat Hasil Validasi Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas Perancangan** | **Tipe Kelas** |
| 1 | Pembuat *Event* | *Boundary* |
| 2 | *Event* | *Boundary* |
| 3 | *Database Event* | *Entity* |

#### *Sequence Diagram*

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 22** Sequence Diagram Lihat Hasil Validasi Event

#### Diagram Kelas

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

**Gambar 23** Diagram Kelas Lihat Hasil Validasi Event

### *Use* *Case* Lihat *Event*

**Tabel 23** Use Case Scenario Lihat Event

|  |  |
| --- | --- |
| Nama *Use* *Case* | Lihat *Event* |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Mahasiswa dan Admin untuk dapat melihat *list* dan isi dari suatu *event* yang telah dibuat *actor* Pembuat *Event* |
| *Pre*-Kondisi | Aktor belum melakukan *Login* dan belum melihat list *event* |
| *Post*-Kondisi | Aktor telah melakukan *Login* dan telah melihat daftar dari *list* *event* yang telah dibuat oleh aktor Pembuat *Event* |

#### Identifikasi Kelas

Untuk mengidentifikasikan kelas yang terkait dengan *use* *case* Lihat *Event*. Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:

**Tabel 24** Identifikasi Kelas Lihat Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas Perancangan** | **Tipe Kelas** |
| 1 | Mahasiswa | *Boundary* |
| 2 | *Event* | *Boundary* |
| 3 | *Database* Akun | *Entity* |

#### *Sequence Diagram*

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 24** Sequence Diagram Lihat Event

#### Diagram Kelas

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

**Gambar 25** Diagram Kelas Lihat Event

### *Use* *Case* Mencari *Event*

**Tabel 25** Use Case Scenario Mencari Event

|  |  |
| --- | --- |
| Nama *Use* *Case* | Mencari *Event* |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Mahasiswa untuk mencari daftar-daftar *event* yang telah dipost atau dibuat oleh *actor* Pembuat *Event* |
| *Pre*-Kondisi | Aktor telah melakukan *Login* dan belum mencari *event* yang ingin dicari |
| *Post*-Kondisi | Aktor telah mencari *event* yang diinginkan dan sistem menampilkan informasi *event* yang dicari |

#### Identifikasi Kelas

Untuk mengidentifikasikan kelas yang terkait dengan *use* *case* Mencari *Event*. Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:

**Tabel 26** Identifikasi Kelas Mencari Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas Perancangan** | **Tipe Kelas** |
| 1 | Mahasiswa | *Boundary* |
| 2 | *Event* | *Boundary* |
| 3 | *Database* Akun | *Entity* |

#### *Sequence Diagram*

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 26** Sequence Diagram Mencari Event

#### Diagram Kelas

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

**Gambar 27** Diagram Kelas Mencari Event

### *Use Case Join Event*

**Tabel 27** Use case Scenario Join Event

|  |  |
| --- | --- |
| Nama *Use* *Case* | *Join* *Event* |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Mahasiswa untuk mendaftar dan mengikuti *event* yang diinginkan. |
| *Pre*-Kondisi | Aktor sudah melakukan *Login* dan belum memilih *Event* yang ingin diikutinya |
| *Post*-Kondisi | Aktor telah memilih *Event* dan telah mengklik tombol *Join* *Event* dan menyimpan aksi tersebut kedalam *database* |

#### Identifikasi Kelas

Untuk mengidentifikasikan kelas yang terkait dengan *use* *case* *Join* *Event*. Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:

**Tabel 28** Identifikasi Kelas Join Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas Perancangan** | **Tipe Kelas** |
| 1 | Mahasiswa | *Boundary* |
| 2 | *Event* | *Boundary* |
| 3 | *Database* Event | *Entity* |

#### *Sequence Diagram*

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 28** Sequence Diagram Join Event

#### Diagram Kelas

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

**Gambar 29** Diagram Kelas Join Event

### *Use Case Input Form Event*

**Tabel 29** Use Case Scenario Input Form Event

|  |  |
| --- | --- |
| Nama *Use Case* | *Input* *Form* *Event* |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh *actor* Mahasiswa untuk mengisi *Form* pendaftaran *Event* jika ingin mengikuti *event* tersebut. |
| *Pre*-Kondisi | Aktor telah melakukan *Login*, belum melakukan *Join* *event* dan mengisi *Form* *Event* |
| *Post*-Kondisi | Aktor telah *Join* *Event* dan telah mengisi *Form* *Event* |

#### Identifikasi Kelas

Untuk mengidentifikasikan kelas yang terkait dengan *use case Input Form Event*. Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:

**Tabel 30** Identifikasi Kelas Input Form Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas Perancangan** | **Tipe Kelas** |
| 1 | Mahasiswa | *Boundary* |
| 2 | *Event* | *Boundary* |
| 3 | *Form Event* | *Boundary* |
| 4 | *Database Event* | *Entity* |

#### *Sequence Diagram*

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 30** Sequence Diagram Input Form Event

#### Diagram Kelas

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

**Gambar 31** Diagram Kelas Input Form Event

### *Use Case Update Profile*

**Tabel 31** Use Case Scenario Update Profile

|  |  |
| --- | --- |
| Nama *Use Case* | *Update Profile* |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh semua *actor* untuk memperbarui informasi data diri. |
| *Pre*-Kondisi | Aktor telah melakukan *Login* dan data *profile* belum berubah |
| *Post*-Kondisi | Aktor telah memperbaharui data *profile* |

#### Identifikasi Kelas

Untuk mengidentifikasikan kelas yang terkait dengan *use case Update Profile*. Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:

**Tabel 32** Identifikasi Kelas Update Profile

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas Perancangan** | **Tipe Kelas** |
| 1 | Mahasiswa | *Boundary* |
| 2 | Pembuat *Event* | *Boundary* |
| 3 | Admin | *Boundary* |
| 4 | *Database* Akun | *Entity* |

#### *Sequence Diagram*

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 32** Sequence Diagram Update Profile

#### Diagram Kelas

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

**Gambar 33** Diagram Kelas Update Profile

### *Use Case Update Password*

**Tabel 33** Use Case Scenario Update Password

|  |  |
| --- | --- |
| Nama *Use Case* | *Update Password* |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh semua *actor* untuk memperbarui *password* akun. |
| *Pre*-Kondisi | Aktor telah melakukan *Login* dan data *password* belum berubah |
| *Post*-Kondisi | Aktor telah memperbarui *password* akun. |

#### Identifikasi Kelas

Untuk mengidentifikasikan kelas yang terkait dengan *use case Update Password*. Kelas di tahap perancangan dapat berbeda dengan kelas di tahap analisis. Dapat menggunakan tabel di bawah:

**Tabel 34** Identifikasi Kelas Update Password

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas Perancangan** | **Tipe Kelas** |
| 1 | Mahasiswa | *Boundary* |
| 2 | Pembuat *Event* | *Boundary* |
| 3 | Admin | *Boundary* |
| 4 | *Database* Akun | *Entity* |

#### *Sequence Diagram*

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

**Gambar 34** Sequence Diagram Update Password

#### Diagram Kelas

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

**Gambar 35** Diagram Kelas Update Password

## Perancangan Detil Kelas

**Tabel 35** Daftar Detail Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Kelas Perancangan** | **Nama Kelas Analisis Terkait** |
| 1 | *Login* | Admin, Pembuat *Event*, Mahasiswa |
| 2 | Registrasi Akun | Admin, Pembuat *Event*, Mahasiswa |
| 3 | Admin | Admin |
| 4 | Pembuat *Event* | Pembuat *Event* |
| 5 | Mahasiswa | Mahasiswa |
| 6 | *Event* | Mahasiswa, Pembuat *Event*, Admin |
| 7 | *Form Event* | Mahasiswa, Pembuat *Event* |
| 8 | *Database* Akun | *Database* |
| 9 | *Database Event* | *Database* |

### Kelas *Login*

Nama Kelas : *Login*

**Tabel 36** Daftar Detail Kelas Login

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Operasi** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Keterangan** |
| LoginPembuatEvent (*username, password*) | *Public* | Berfungsi untuk melakukan *login* yang ditujukan kepada aktor Pembuat *Event* untuk mengakses Sistem |
| LoginMahasiswa (*username, password*) | *Public* | Berfungsi untuk melakukan *login* yang ditujukan kepada aktor Mahasiswa untuk mengakses Sistem |
| LoginAdmin (*username, password*) | *Public* | Berfungsi untuk melakukan *login* yang ditujukan kepada aktor Admin untuk mengakses Sistem |
| **Nama Atribut** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Tipe** |
| *Username* | *Private* | *String* |
| *Password* | *Private* | *String* |

### Kelas Registrasi Akun

Nama Kelas : Registrasi Akun

**Tabel 37** Daftar Detail Kelas Registrasi Akun

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Operasi** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Keterangan** |
| addPembuatEvent (nama, email, no\_telepon, *password, username*) | *Public* | Digunakan untuk menambahkan akun Pembuat *Event* yang baru saja melakukan registrasi akun |
| addMahasiswa (nama, email, no\_telepon, *password, username*) | *Public* | Digunakan untuk menambahkan akun Mahasiswa yang baru saja melakukan registrasi akun |
| **Nama Atribut** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Tipe** |
| *Username* | *Private* | *String* |
| *Password* | *Private* | *String* |
| Nama | *Public* | *String* |
| Email | *Private* | *String* |
| No.HP | *Private* | *Number* |

### Kelas Admin

Nama Kelas : Admin

**Tabel 38** Daftar Detail Kelas Admin

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Operasi** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Keterangan** |
| *Login* (*username, password*) | *Public* | Digunakan oleh aktor Admin untuk melakukan fungsi *login* agar dapat mengakses sistem |
| ValidasiEvent (id\_event, nama\_event, deskripsi\_event) | *Public* | Digunakan untuk memvalidasi *Event* yang telah dibuat oleh aktor Pembuat *Event* |
| ValidasiAkunPembuatEvent (id\_PembuatEvent, nama\_PembuatEvent, email\_PembuatEvent) | *Public* | Sebuah fungsi yang secara otomatis berjalan dari sistem untuk memvalidasi akun Pembuat *Event* |
| ValidasiAkunMahasiswa (id\_Mahasiswa, nama\_Mahasiswa, email\_mahasiswa) | *Public* | Sebuah fungsi yang secara otomatis berjalan dari sistem untuk memvalidasi akun Mahasiswa |
| **Nama Atribut** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Tipe** |
| Nama | *Private* | *String* |
| *Username* | *Private* | *String* |
| *Password* | *Private* | *String* |
| Nama Event | *Public* | *String* |

### Kelas Pembuat *Event*

Nama Kelas : Pembuat *Event*

**Tabel 39** Daftar Detail Kelas Pembuat Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Operasi** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Keterangan** |
| inputDataProfile  (id\_PembuatEvent, nama\_PembuatEvent, no\_Telepon, Email\_PembuatEvent) | *Public* | Memasukkan data *profile* ke sistem |
| *Login* (*username, password*) | *Public* | Melakukan *login* untuk mengakses sistem |
| inputEvent (nama\_Event, id\_Event, deskripsi\_Event, Tanggal\_mulai, Tanggal\_Berakhir, namaPembuat) | *Public* | Memasukkan *event* yang dibuat ke dalam sistem |
| LihatHasilValidasi | *Public* | Melihat hasil Validasi *Event* yang telah divalidasi oleh Admin |
| **Nama Atribut** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Tipe** |
| id\_PembuatEvent | *Private* | *Integer* |
| *Username* | *Public* | *String* |
| *Password* | *Private* | *String* |
| No.Telepon | *Private* | *Number* |
| Nama\_Pembuat | *Public* | *String* |
| Email\_PembuatEvent | *Public* | *String* |
| Id\_Event | *Privat* | *Integer* |
| Nama\_Event | *Public* | *String* |
| Deskripsi\_Event | *Public* | *String* |
| Tanggal\_Mulai | *Public* | *String* |
| Tanggal\_Berakhir | *Public* | *String* |

### Kelas Mahasiswa

Nama Kelas : Mahasiswa

**Tabel 40** Daftar Detail Kelas Mahasiswa

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Operasi** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Keterangan** |
| *Login* (*username, password*) | *Public* | Melakukan *login* agar aktor dapat mengakses ke sistem |
| Input\_DataProfile (nama\_mahasiswa, id\_mahasiswa, alamat\_mahasiswa, fakultas, no\_telepon) | *Public* | Memasukkan data *profile* ke sistem |
| Join\_Event (id\_mahasiswa, nama\_mahasiswa) | *Public* | Melakukan *Join Event* terhadap *event* yang ingin diikuti |
| **Nama Atribut** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Tipe** |
| Id\_mahasiswa | *Private* | *Integer* |
| Nama\_mahasiswa | *Public* | *String* |
| No\_telepon | *Private* | *Number* |
| Email\_mahasiswa | *Public* | *String* |
| *Username* | *Public* | *String* |
| *Password* | *Private* | *String* |
| Alamat\_mahasiswa | *Private* | *String* |
| Fakultas | *Public* | *String* |

### Kelas *Event*

Nama Kelas : *Event*

**Tabel 41** Daftar Detail Kelas Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Operasi** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Keterangan** |
| Melihat\_Event (nama\_event, id\_event, deskripsi\_event, tanggal\_mulai, tanggal berakhir) | *Public* | Menampilkan seluruh *event* yang telah dibuat oleh Pembuat *Event* |
| Mencari\_Event (nama\_event, tanggal\_mulai, tanggal\_berakhir) | *Public* | Mencari event dan menampilkannya berdasarkan inputan |
| Delete\_Event(id\_event, nama\_event) | *Private* | Menghapus *event* yang ingin dihapus |
| Update\_Event(id\_event, nama\_event, deskripsi\_event, tanggal\_mulai, tanggal\_berakhir | *Private* | Mengubah informasi dari suatu *event* |
| HasilValidasi() | *Private* | Melihat dan menampilkan hasil validasi *event* |
| **Nama Atribut** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Tipe** |
| Id\_Event | *Private* | *Integer* |
| Deskripsi\_Event | *Public* | *String* |
| Id\_PembuatEvent | *Private* | *Integer* |
| Nama\_PembuatEvent | *Public* | *String* |
| Nama\_Event | *Public* | *String* |
| Tanggal\_Mulai | *Public* | *String* |
| Tanggal\_Berakhir | *Public* | *String* |
| Id\_Admin | *Private* | *Integer* |
| Id\_Mahasiswa | *Private* | *Integer* |

### Kelas *Form Event*

Nama Kelas : *Form Event*

**Tabel 42** Daftar Detail Kelas Form Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Operasi** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Keterangan** |
| Buat\_Form (id\_form, id\_event, nama\_form, deskripsi\_form) | *Public* | Digunakan untuk membuat sebuah *form* yang ada pada *event* |
| Input\_Form (id\_form, id\_event, nama\_event, deskripsi\_form, id\_mahasiswa) | *Public* | Digunakan untuk menginputkan data *form* dari *form* *event* yang telah dibuat oleh Pembuat *Event* |
| Edit\_Form (id\_form, nama\_form) | *Public* | Digunakan untuk mengedit *form* yang dibuat dari suatu *event* |
| Hapus\_Form (id\_form, nama\_form, deskripsi\_form, id\_event) | *Public* | Digunakan untuk menghapus *form* yang dibuat dari suatu *event* |
| **Nama Atribut** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Tipe** |
| Id\_Form | *Public* | *Integer* |
| Id\_Event | *Public* | *Integer* |
| Nama\_Form | *Public* | *String* |
| Identitas\_Form | *Public* | *String* |
| Id\_Mahasiswa | *Public* | *Integer* |
| Id\_Admin | *Public* | *Integer* |
| Deskripsi\_Form | *Public* | *String* |
| Id\_PembuatEvent | *Public* | *Integer* |

### Kelas *Database Event*

Nama Kelas : *Database Event*

**Tabel 43** Database Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Operasi** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Keterangan** |
| Create\_Event (id\_event, nama\_event, deskripsi\_event, tangga\_mulai, tanggal\_berakhir) | *Public* | Memasukkan *event* yang dibuat ke dalam sistem |
| Update\_Event (id\_event, nama\_event, deskripsi\_event, tanggal\_mulai, tanggal\_berakhir) | *Public* | Mengubah informasi dari suatu *event* |
| Delete\_Event(id\_event, nama\_event) | *Public* | Menghapus *event* yang ingin dihapus |
| **Nama Atribut** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Tipe** |
| Id\_Event | *Private* | *Integer* |
| Deskripsi\_Event | *Public* | *String* |
| Id\_PembuatEvent | *Private* | *Integer* |
| Tanggal\_Mulai | *Public* | *String* |
| Tanggal\_Berakhir | *Public* | *String* |
| Id\_Admin | *Private* | *Integer* |
| Nama\_PembuatEvent | *Public* | *String* |
| Nama\_Event | *Public* | *String* |
| Id\_Mahasiswa | *Private* | *Integer* |

### Kelas *Database* Akun

Nama Kelas : *Database* Akun

**Tabel 44** Daftar Detail Kelas Database Akun

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Operasi** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Keterangan** |
| Add\_PembuatEvent (nama, email, no\_telepon, *password*) | *Private* | Menambahkan akun pembuat *event* ke *database* |
| Add\_Mahasiswa (nama, email, no\_telepon, *passwodr*) | *Private* | Menambahkan akun mahasiswa ke *database* |
| Add\_Admin (nama, email, no\_telepon, *password*) | *Private* | Menambahkan akun admin ke *database* |
| *Login* (*username*, email, *password*) | *Private* | Digunakan untuk melakukan *login* agar dapat mengakses sistem |
| **Nama Atribut** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | **Tipe** |
| *Username* | *Public* | *String* |
| *Password* | *Private* | *String* |
| Nama | *Public* | *String* |
| Email | *Private* | *String* |
| No\_telepon | *Private* | *Number* |

## Diagram Kelas Keseluruhan

A close up of text on a white background

Description automatically generated

**Gambar 36** Class Diagram Aplikasi Pencarian Event

## Algoritma/Query

Bagian ini berisi kerangka algoritma untuk *method-method* dari *Class* yang dianggap cukup penting. Implementasi *skeleton code* juga dilakukan untuk kelas-kelas yang terdefinisi pada bahasa pemrograman tertentu*.*

* + 1. **Algoritma Kelas Admin, Pembuat *Event*, Mahasiswa**

Nama Kelas : Admin, Pembuat *Event*, Mahasiswa

Nama Operasi : *Login*

Algoritma : (Algo-001)

*Username := input*

*Password := input*

*If (Select\*from Mahasiswa where username=Username and password=Password != null) then*

*Begin*

*Session = login Mahasiswa*

*Show HalamanUtamaMahasiswa*

*Else if (Select\*from PembuatEvent where username=Username and password=Password != null) then*

*Begin*

*Session = login PembuatEvent*

*Show HalamanUtamaPembuatEvent*

*Else if (Select\*from Admin where username=Username and password=Password != null) then*

*Begin*

*Session = login Admin*

*Show HalamanAdmin*

*Else*

*Output (“username atau password yang dimasukkan salah”)*

*End if*

*Query :*

**Tabel 45** Query Login

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No *Query*** | ***Query*** | **Keterangan** |
| Q-001 | *Select\*from Mahasiswa where username=Username and password=Password != null* | Melakukan pengecekan terhadap *username* dan *password* dari table Mahasiswa, apakah sesuai atau tidak. |
| Q-002 | *Select\*from PembuatEvent where username=Username and password=Password != null* | Melakukan pengecekan terhadap *username* dan *password* dari table Pembuat *Event*, apakah sesuai atau tidak. |
| Q-003 | *Select\*from Admin where username=Username and password=Password != null* | Melakukan pengecekan terhadap *username* dan *password* dari table Admin, apakah sesuai atau tidak. |

* + 1. **Algoritma Kelas Pembuat *Event*, *Event***

Nama Kelas : Pembuat *Event*, *Event*

Nama Operasi : *Input Event*

Algoritma : (Algo-002)

*id\_event := input*

*id\_admin := input*

*id\_pembuat\_event := input*

*nama\_event := input*

*deskripsi\_event := input*

*tanggal\_mulai := input*

*tanggal\_berakhir := input*

*if (select \* from event where id\_pembuat\_event = id\_pembuat\_event and nama\_event = nama\_event == null) then*

*insert into event values (id\_event, id\_admin, id\_pembuat\_event, nama\_event, deskripsi\_event, tanggal\_mulai, tanggal\_berakhir)*

*output('Event berhasil ditambahkan, silahkan tunggu email notifikasi dari admin.')*

*else*

*output('Event sudah ada, harap hapus event yang sebelumnya atau ganti nama.')*

*end if*

*Query :*

**Tabel 46** Query Input Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No *Query*** | ***Query*** | **Keterangan** |
| Q-001 | *select \* from event where id\_pembuat\_event = id\_pembuat\_event and nama\_event = nama\_event;* | Melakukan pengecekan id\_pembuat\_event dari table *event* apakah sesuai atau tidak dan mengecek nama *event* apakah sudah pernah diinputkan atau tidak. |
| Q-002 | *insert into event values (id\_event, id\_admin, id\_pembuat\_event, nama\_event, deskripsi\_event, tanggal\_mulai, tanggal\_berakhir;* | Memasukkan data *event* seperti id\_event, nama\_event, deskripsi\_event, tanggal\_mulai, tanggal berakhir ke dalam *database* table *event*. |

* + 1. **Algoritma Kelas Pembuat *Event*, *Event***

Nama Kelas : Pembuat *Event*, *Event*

Nama Operasi : *Delete* *Event*

Algoritma : (Algo-003)

*id\_event := input*

*nama\_event := input*

*if (select \* from event where id\_event = id\_event != null) then*

*delete from event where id\_event = id\_event*

*output('Event berhasil dihapus')*

*else*

*output('Event tidak ditemukan')*

*Query :*

**Tabel 47** Query Delete Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No *Query*** | ***Query*** | **Keterangan** |
| Q-001 | *select \* from event where id\_event = id\_event != null* | Mengecek id\_event yang ingin dihapus apakah tersedia atau tidak di dalam tabel *Event* |
| Q-002 | *delete from event where id\_event = id\_event* | Jika, id\_event yang dicari ditemukan. *Event* akan langsung dihapus dari *database*. |

* + 1. **Algoritma Kelas Mahasiswa, *Event***

Nama Kelas : Mahasiswa, *Event*

Nama Operasi : Lihat *Event*

Algoritma : (Algo-004)

*If select \* from event != null then*

*Begin*

*select \* from event*

*Show semua event*

*Else*

*Begin*

*Output('Tidak ada event yang ada')*

*Query :*

**Tabel 48** Query Lihat Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No *Query*** | ***Query*** | **Keterangan** |
| Q-001 | *select \* from event* | Menampilkan seluruh data *event* dari tabel *event* pada halaman *list event* |

* + 1. **Algoritma Kelas Admin, *Event***

Nama Kelas : Admin, *Event*

Nama Operasi : Validasi *Event*

Algoritma : (Algo-005)

*If select \* from event != null then*

*Begin*

*select \* from event*

*Show semua event*

*id\_event = input*

*If select \* from event where id\_event = id\_event != null then*

*Begin*

*kirim email hasil validasi*

*Else*

*Begin*

*Output('Tidak ada event yang ada')*

*Query :*

**Tabel 49** Query Validasi Event

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No *Query*** | ***Query*** | **Keterangan** |
| Q-001 | *select \* from event* | Menampilkan seluruh data *event* dari tabel *event* |
| Q-002 | *select \* from event where id\_event = id\_event* | Melakukan pengecekan dengan menggunakan id\_event dari tabel *event* dengan id\_event yang diinputkan dari aktor Admin untuk divalidasi |

## Perancangan Antarmuka

Bagian ini merupakan versi awal prototipe antarmuka. Untuk setiap antarmuka/layar, berisi spesifikasi detilnya, misalnya seperti di bawah ini:

*Antarmuka : Login*

*A screenshot of a cell phone

Description automatically generated*

**Gambar 37** Antarmuka Login Aplikasi Pencarian Event

**Tabel 50** Spesifikasi Detil Antarmuka Login Aplikasi Pencarian Event

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| *TX1\_LG* | *Text Input* | *Username* | Mengisi kotak teks dengan *username* |
| *TX2\_LG* | *Text Input* | *Password* | Mengisi kotak teks dengan *password* |
| *OB1\_LG* | *Option Box* | *Login* Sebagai *:* | Memilih pilihan box *login* sebagai aktor: |
| *BT1\_LG* | *Button* | *Login* | Jika di klik akan melanjutkan ke halaman sesuai dengan *user* yang *login* |
| *LK1\_LG* | *Link* | Daftar | Jika di klik akan mengalihkan ke halaman Registrasi Akun |

*Antarmuka : Registrasi Akun*

*A screenshot of a cell phone

Description automatically generated*

**Gambar 38** Antarmuka Registrasi Akun Aplikasi Pencarian Event

**Tabel 51** Spesifikasi Detil Antarmuka Registrasi Akun Aplikasi Pencarian Event

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| *TX1\_RG* | *Text Input* | *Username* | Mengisi kotak teks dengan *username* |
| *TX2\_RG* | *Text Input* | *Password* | Mengisi kotak teks dengan *password* |
| *TX3\_RG* | *Text Input* | Email | Mengisi kotak teks dengan email |
| *TX4\_RG* | *Text Input* | No.HP | Mengisi kotak teks dengan No.HP |
| *OB1\_RG* | *Option Box* | Daftar Sebagai: | Memilih pilihan box daftar sebagai aktor: |
| *BT1\_RG* | *Button* | Daftar | Jika di klik akan menampilkan pesan sukses melakukan registrasi akun |

*Antarmuka : List-List Event (Lihat Event)*

*A screenshot of a cell phone

Description automatically generated*

**Gambar 39** Antarmuka Lihat Event Aplikasi Pencarian Event

**Tabel 52** Spesifikasi Detil Antarmuka Lihat Event Aplikasi Pencarian Event

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| *MBTN1\_LE* | *Menu Button* | *List Event* | Jika di klik akan mengarahkan halaman *list* *event* yang telah dibuat oleh pembuat *event* |
| *MBTN2\_LE* | *Menu Button* | *Join Event* | Jika di klik akan mengarahkan ke halaman *join* *event* |
| *MBTN3\_LE* | *Menu Button* | *Whislist Event* | Jika di klik akan mengarahkan ke halaman *favorit* *event* |
| *MBTN4\_LE* | *Menu Button* | *Profile Akun* | Jika di klik akan mengarahkan ke halaman *profile* akun |
| *TX1\_LE* | *Text Input* | *Search* | Mengisi kotak dengan pencarian *event* yang ingin dicari |
| *BTN1\_LE* | *Button* | Tombol *Search* | Jika diklik akan memulai proses pencarian *event* sesuai inputan |
| *IMG1\_LE* | *Image* | *Cover Event* | Menampilkan gambar dari *cover* *event* yang telah diinputkan |
| *TXF1\_LE* | *Text Field* | Nama *Event* | Menampilkan nama *event* |
| *TXF2\_LE* | *Text Field* | Tanggal | Menampilkan tanggal *event* |
| *TXF3\_LE* | *Text Field* | Lokasi | Menampilkan lokasi *event* |
| *BTN2\_LE* | *Button* | Lihat *Event* | Jika di klik akan mengarahkan ke halaman info *event* |
| *BTN3\_LE* | *Button* | *Page* | Jika di klik akan mengarahkan ke *list event* yang lainnya |

*Antarmuka : Info Event*

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

**Gambar 40** Antarmuka Info Event Aplikasi Pencarian Event

**Tabel 53** Spesifikasi Detil Antarmuka Info Event Aplikasi Pencarian Event

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| *MBTN1\_IE* | *Menu Button* | *List Event* | Jika di klik akan mengarahkan halaman *list* *event* yang telah dibuat oleh pembuat *event* |
| *MBTN2\_IE* | *Menu Button* | *Join Event* | Jika di klik akan mengarahkan ke halaman *join* *event* |
| *MBTN3\_IE* | *Menu Button* | *Whislist Event* | Jika di klik akan mengarahkan ke halaman *favorit* *event* |
| *MBTN4\_IE* | *Menu Button* | *Profile Akun* | Jika di klik akan mengarahkan ke halaman *profile* akun |
| *IMG1\_IE* | *Image* | *Cover Event* | Menampilkan gambar dari *cover* *event* yang telah diinputkan |
| *TXF1\_IE* | *Text Field* | Nama *Event* | Menampilkan nama *event* |
| *TXF2\_IE* | *Text Field* | Tanggal | Menampilkan tanggal *event* |
| *TXF3\_IE* | *Text Field* | Lokasi *Event* | Menampilkan lokasi *event* |
| *TXF4\_IE* | *Text Field* | Alamat | Menampilkan alamat *event* |
| *TXF5\_IE* | *Text Field* | Pembuat *Event* | Menampilkan nama pembuat *event* |
| *TXF6\_IE* | *Text Field* | Deskripsi *Event* | Menampilkan isi deskripsi *event* |
| *BTN1\_IE* | *Button* | *Join Event* | Jika di klik maka aksi tersebut akan disimpan ke dalam *database* *Event* sebagai aksi dari *join* *event* yang dilakukan mahasiswa |
| *BTN2\_IE* | *Button* | Tambah Sebagai *Favorit* | Jika di klik akan menambahkan *list event* ke dalam *whislist* |

*Antarmuka : Validasi Event*

*A screenshot of a cell phone

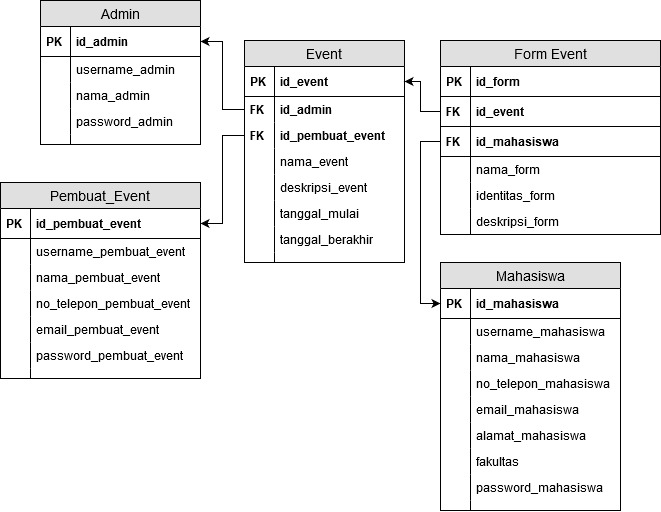
Description automatically generated*

**Gambar 41** Antarmuka Validasi Event Aplikasi Pencarian Event

**Tabel 54** Spesifikasi Detil Antarmuka Validasi Event Aplikasi Pencarian Event

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| *MBTN1\_VE* | *Menu Button* | Validasi *Event* | Jika di klik akan mengarahkan ke halaman Validasi *Event* |
| *MBTN2\_VE* | *Menu Button* | *Profile* Akun | Jika di klik akan mengarahkan ke halaman *Profile* Akun |
| *TXF1\_VE* | *Text Field* | Nama *Event* | Menampilkan nama *event* |
| *TXF2\_VE* | *Text Field* | Pembuat *Event* | Menampilkan nama pembuat *event* |
| *TXF3\_VE* | *Text Field* | Tanggal | Menampilkan tanggal *event* |
| *TXF4\_VE* | *Text Field* | Lokasi | Menampilkan lokasi *event* |
| *BTN1\_VE* | *Button* | Tolak | Jika di klik akan menolak validasi *event* yang direquest |
| *BTN2\_VE* | *Button* | Validasi | Jika di klik akan menerima valiasi *event* yang direquest |

## Perancangan Representasi Persistensi Kelas



**Gambar 42** Skema Relasi Aplikasi Pencarian Event

# Matriks Kerunutan

**Tabel 55** Matriks Kerunutan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requirement** | **Usecase Terkait** | **Kelas** |
| FR-01 | Login | Login, Admin, Pembuat Event, Admin, Mahasiswa |
| FR-02 | Input Event | Event |
| FR-03 | Edit Event | Event |
| FR-04 | Hapus Event | Event |
| FR-05 | Lihat Event | Event |
| FR-06 | Validasi Event | Event |
| FR-07 | Lihat Hasil Validasi Event | Pembuat Event |
| FR-08 | Buat Form Event | Form Event |
| FR-09 | Edit Form Event | Form Event |
| FR-10 | Hapus Form Event | Form Event |
| FR-11 | Mencari Event | Event |
| FR-12 | Join Event | Mahasiswa |
| FR-13 | Input Form Event | Form Event |
| FR-14 | Update Profile | Admin, Pembuat Event, Mahasiswa |
| FR-15 | Update Password | Admin, Pembuat Event, Mahasiswa |
| FR-16 | Registrasi Akun | Pembuat Event, Mahasiswa |

# 